

HÁNDBOL

Sistema de competencia, reglamentos y criterios de desempate

REGLAMENTO

Se jugará utilizando el reglamento oficial con estas modificaciones:

- El encuentro se jugará en dos (2) tiempos de 7,30 minutos cada uno, sin tiempo de descanso.
- Los equipos estarán integrados por 7 jugadorxs (1 arquero/a y 6 jugadorxs de cancha).
- Se podrá jugar el partido con un mínimo de 6 jugadorxs (1 arquero y 5 jugadorxs de cancha).
- En los casos de equipos mixtos, la conformación de los mismos deberá respetar la presencia de varones y mujeres. Se espera que las y los docentes pueda mantener la proporción que tiene cada uno de sus equipos.
- Los sistemas defensivos serán elegidos libremente por las y los docentes.
- Al equipo que no se presente o no complete el mínimo de jugadorxs se le dará el partido por perdido asignándole 0 puntos. El resultado en planilla es de 2 a 0.
- Cuando uno de los equipos no complete el mínimo de jugadorxs reglamentarios o no se presente a jugar, siempre se intentará que los jóvenes puedan jugar el partido correspondiente como amistoso.
- No se permite el uso de elementos que hagan peligrar la integridad física de lxs jugadorxs (aros, cadenas, piercing, etc).

SISTEMA DE COMPETENCIA

HÁNDBOL MIXTO

13 equipos

Se juega en 1 torneo de 13 equipos, juegan todos contra todos y es a sumatoria de puntos totales en las tres jornadas de la Liga deportiva. Juegan 12 partidos en total en las tres jornadas.

Tiempo de juego: 2 tiempos de 7,30 min

CRITERIOS DE DESEMPATE

1. Mayor cantidad de puntos obtenidos por presentismo en las tres jornadas.
2. Mayor cantidad de goles a favor a lo largo de la Liga.
3. Mayor cantidad de puntos obtenidos por acompañamiento en las tres jornadas.
4. Mayor cantidad de puntaje por fair play.